



Аширов Шахруз Шавкатович
(99890) 188-1240,
@shakhruz_ashirov (telegram)

Эксперт по разработке, внедрению и продвижению программных продуктов, технический директор, разработчик авторских программных продуктов. Экономист, маркетолог, аналитик, трейдер.

Программист с 30+ летним стажем. Разработчик блокчейн приложений на EOS, разработчик мобильных и веб приложений, приложений виртуальной и измененной реальности. Сертифицированный Разработчик Unity, C#, C++, Javascript/NodeJS/VueJS, Clojure/ClojureScript, Objective-C, Titanium Appcelerator, Ruby on Rails, Python и др.

- ❑ 1977 г. рождения, г. Ташкент, Узбекистан
- ❑ Выпускник Санкт-Петербургского Государственного Университета и Университета Мировой Экономики и Дипломатии. Факультеты МЭО
- ❑ Эксперт в области разработки, продвижения и внедрения программного обеспечения с 30 летним стажем
- ❑ Эффективный коммуникатор, опыт и навыки построения команд, привлечения клиентов и создания партнерских сетей
- ❑ Экономист - Маркетолог, специалист по международному маркетингу и мировой экономике
- ❑ Опыт консультирования крупных предприятий по автоматизации бизнес процессов с помощью ERP, CRM систем. Внедрение систем электронного документооборота, систем управления и аттестации персонала.
- ❑ Консультирование по внедрению и автоматизации системы управления качеством ISO 9001
- ❑ Участие в биржевых торгах на вторичных рынках ценных бумаг, производных ценных бумаг и форека
- ❑ Подготовка технической документации, бизнес планов, аналитических отчетов
- ❑ Организация и проведение тренингов, конкурсов, хакатонов
- ❑ Преподавание в университете авторского курса по электронной коммерции, разработке ПО и автоматизации бизнеса. (Westminster International University in Tashkent)

- ❑ 6 лет проживания в США (Нью Йорк и Лос Анджелес) на ПМЖ, ведение собственного бизнеса по разработке мобильных приложений и игр. Свободный английский, опыт выступления на конференциях
- ❑ Опыт разработки программного обеспечения с 1988 года. Победитель всесоюзной олимпиады по информатике 1992 г. Пятикратный победитель республиканской олимпиады по информатике 1990-1994
- ❑ Автор методического пособия по решению олимпиадных задач по информатике (1993 г).
- ❑ Разработка социальных сетей - 2000-2001 (humans.ru), 2005-2007гг (dandelife.com) - Ruby On Rails fullstack developer.
- ❑ Внедрение ERP системы Microsoft Axapta (Санкт-Петербург, 2001-2002), Консультант по внедрению SAP (2003), Внедрение электронного документооборота в компании оператора сотовой связи (2005-2006) Автоматизация колл центра, создание интранет-сети, системы аттестации персонала
- ❑ Разработка и публикация мобильных приложений и игр - 2008-2014. Более 70 опубликованных мобильных приложений, более 7 млн скачек, featured by Apple 3 times.
- ❑ Разработка мобильных приложений для Samsung, AT&T.
- ❑ Выпуск совместных игр с Disney Digital, музеем Эрмитаж СПб.
- ❑ Разработка приложений Виртуальной и Измененной реальности 2014-2017. Certified Unity Developer, C# developer. Портфолио - <https://connect.unity.com/u/shakhruz-ashirov>
- ❑ Разработка автоматизированных торговых систем (крипто трейдинг боты - CoffeScript, PineScript, TradingView)
- ❑ Разработка системы управления крипто портфелем
- ❑ Разработка распределенных приложений на блокчейне EOS, full stack NodeJS/Clojure/ClojureScript developer. Разработка и запуск provably fair gambling game on blockchain.
- ❑ Публикация авторской колонки в журнале "Экономическое Обозрение", г. Ташкент
- ❑ Проведение лекций и мастер классов по блокчейн технологиям. Разработка практикума по криптовалютам и блокчейн - <https://procrypto.uz>

Опыт работы:

2018 - **Software Development Center (EOS Navigator)**

Разработка и консалтинг в области блокчейн-технологий. Разработка распределенных приложений на EOS - смарт контракты на C++, front/backend NodeJS/VueJS/ClojureScript

2018-2018 **Mirzo Ulugbek Innovation Center**, первый заместитель директора. Руководитель блокчейн направления. Разработка нормативных документов по регулированию крипто валют в Узбекистане.

2017-2018 **Relentless 13**, крипто фонд. Аналитик. Разработка торговых ботов и торговых стратегий.

2016-2017 - **ZefirVR**, директор, старший разработчик. Ташкент, Узбекистан.

Разработка приложений и инструментов для виртуальной реальности на Unity3D. Разработка VR CMS с открытыми исходными кодами. 11 опубликованных VR игр на Oculus Store.

Первая в Узбекистане разработка по измененной реальности - 3D обложка для журнала "Экономическое Обозрение". Первое в Узбекистане VR приложение для Google Cardboard с 360 фотографиями - тур по Узбекистану для Холдинга УзбекНефтеГаз.

2015-2016 **PresenceVR Studio**, директор. Ташкент, Узбекистан
360/3D видео съемка, разработка приложений виртуальной реальности

2014-2015 **Westminster International University in Tashkent**.
Преподаватель.

2011-2014 **Puzzle World Games Inc.** директор, Лос Анжелес, США.
Разработка мобильных игр на Unity3D

2008-2014 **ADS Software Group Inc**, директор. Нью Йорк, США.
Разработка мобильных приложений. ObjectiveC, Titanium
Appcelerator/Javascript cross-platform native mobile apps

2004-2008 **Deter Technology**. директор, Ташкент

Внедрение систем электронного документооборота (NauDoc), автоматизация колл-центров (Python, Asterisk, RubyOnRails, Flex).

2001-2002 **AND Project**. Консультант по ERP системе Microsoft Ахарта. Санкт-Петербург

2000-2001 **Humans.ru**. Интернет-стартап, социальная сеть. Технический директор.

1999-2000 **АстроСофт**. Менеджер по работе с иностранными заказчиками. Санкт-Петербург, Россия

1996-1997 **Банк Инвест Траст**. Специалист по ценным бумагам, программист.

Образование

1998-2001 **Санкт-Петербургский Государственный Университет**, факультет МЭО. Санкт-Петербург, Россия

1994-1998 **Университет Мировой Экономики и Дипломатии**, факультет МЭО, Ташкент, Узбекистан

1992-1994 **ВПТУ им Каланова**, программист-инженер. Ташкент, Узбекистан

Языки:

Русский, Английский, Узбекский, Испанский, Китайский